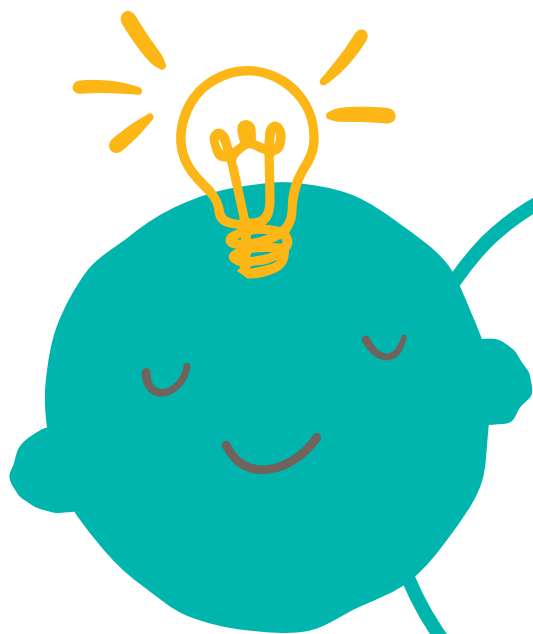


思维

关于一个问题

对话
初学材料



你要解决什么问题？

帮助识别和阐明
问题

你怎么能帮助
构建一些东西？

帮助建立同理心并
赋权给孩子

你认为你的设计需
要哪些部分？

规划制定执行功能



Bay Area
Discovery
Museum

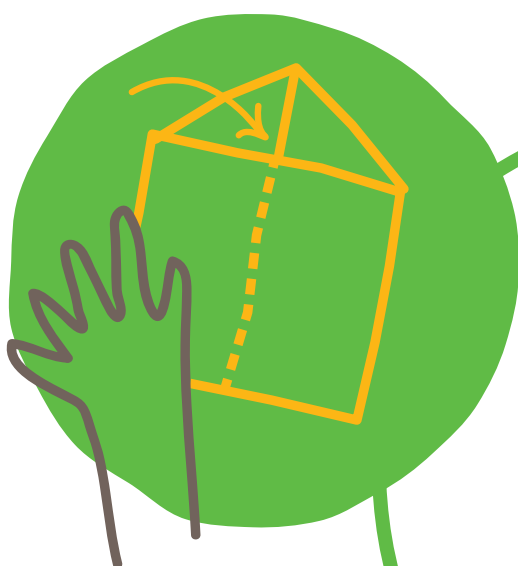


思考 制作 尝试

制作

原型

对话
初学材料



你会用哪些材料来制作
你的设计？

促进对材料属性的探索和比较

你的设计将如何帮助解
决问题？

鼓励在功能和设计之间建立联系

你能想到
其他
设计理念吗？

通过集思广益多种解决方案
激发创造性思维



Bay Area
Discovery
Museum



思考 制作 尝试

试验

并多次测试原型

对话
初学材料

当你测试你的设计时，
你认为会发生什么？

鼓励孩子进行预测

在你的设计中
哪些方面做得很好？

帮助关注因果关系

发生了哪些
意料之外的事？

通过专注于改进的领域促进
批判性思维



Bay Area
Discovery
Museum



思考 制作 尝试